

Iniciativa Ágil:

Avances y Resultados en la
Implementación de la Metodología Ágil



Centro Nacional
de Memoria Histórica



Equipo de Arquitectura Empresarial (AE)



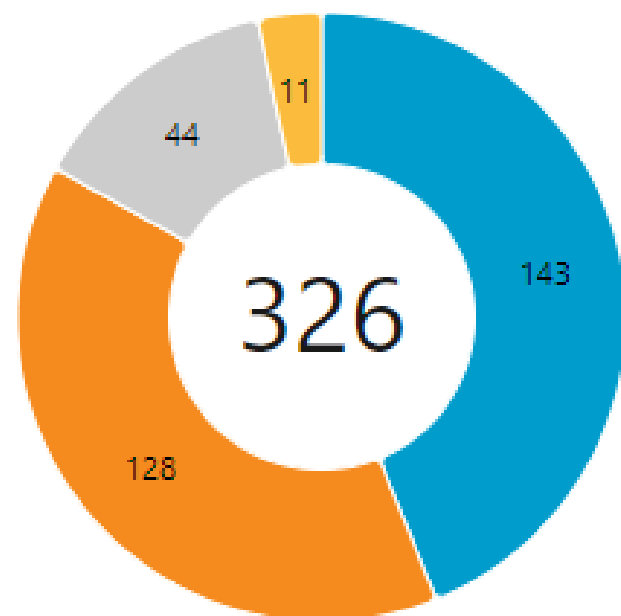
Período de Sprints Analizados: 16 de agosto - 16
de septiembre de 2024



Resumen de Historias de Usuario y Tareas

El progreso en la finalización de Historias de Usuario y tareas refleja el avance del equipo en cumplir con los objetivos de cada sprint.

Overview General Azure by Work Item Ty...



User Story Task Feature Epic

[View query](#)

AE Team

Backlog Analytics + New Work Item View as Board Column Options

Order	Work Item Type	Title	State	Effort	Busin...	Value Area
1	Epic	> Proceso de Arquitectura Empresarial	Resolved			Business
2	Epic	> Arquitectura Institucional DAyF	Active			Business
3	Epic	> Arquitectura de Información DAyF	New			Business
4	Epic	> Arquitectura sistemas de Información DAyF	New			Business
	Feature	> Selección de Modelos y Herramientas	New			Business
	User Story	> Crear Catálogos	Active			Business
	Task	Creación documentación aplicativo SAIA -Gestor Do...	Closed			
	Task	Creación documentación aplicativo Humana	Active			
	User Story	Desarrollar Matrices	New			Business
	User Story	> Gestionar Diagramas	Active			Business
	Feature	> Levantamiento de la Situación Actual	New			Business
	User Story	Establecer Arquitectura de Referencia	New			Business
	User Story	> Realizar Identificación y/o Caracterización de los Siste...	Active			Business
	Task	Creación Documentación aplicativo SAIA - Gestor D...	Closed			

HU Cerradas

80

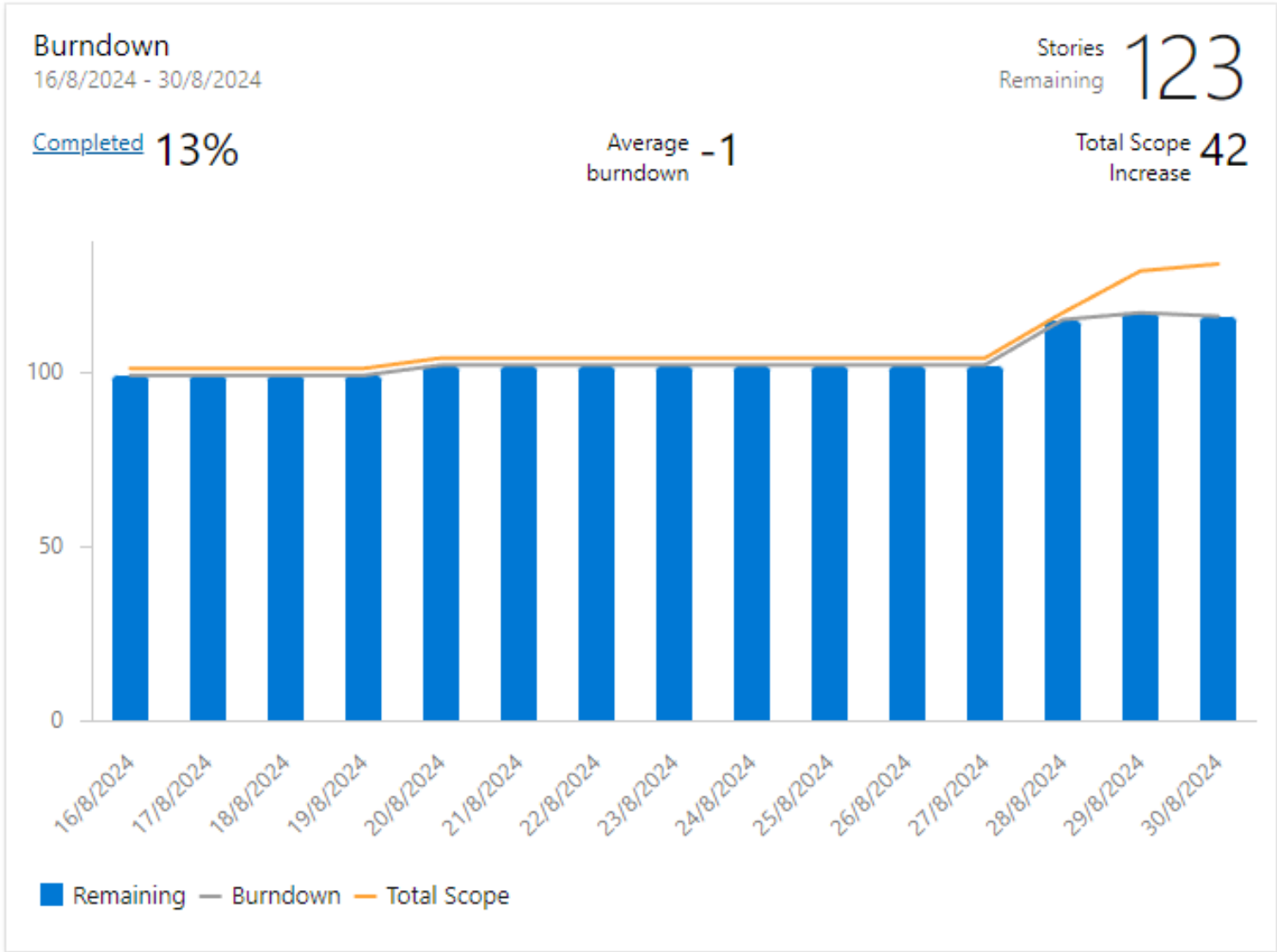
Work items



Métricas del Sprint 2

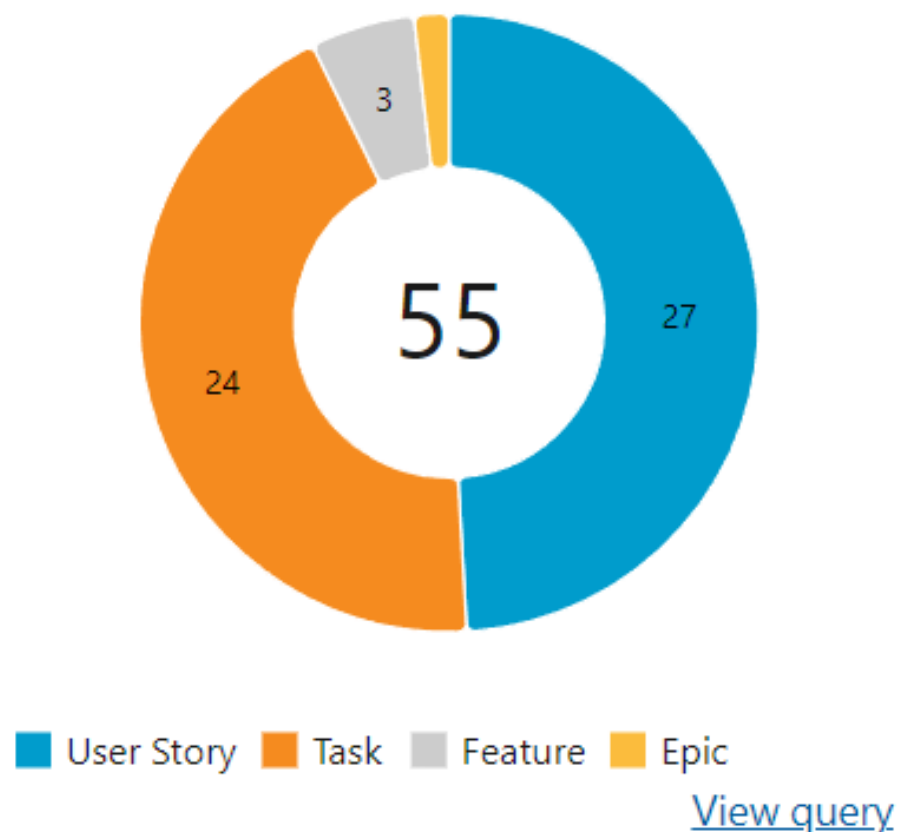
16 de agosto - 30 de agosto de 2024

Sprint 2 Avances

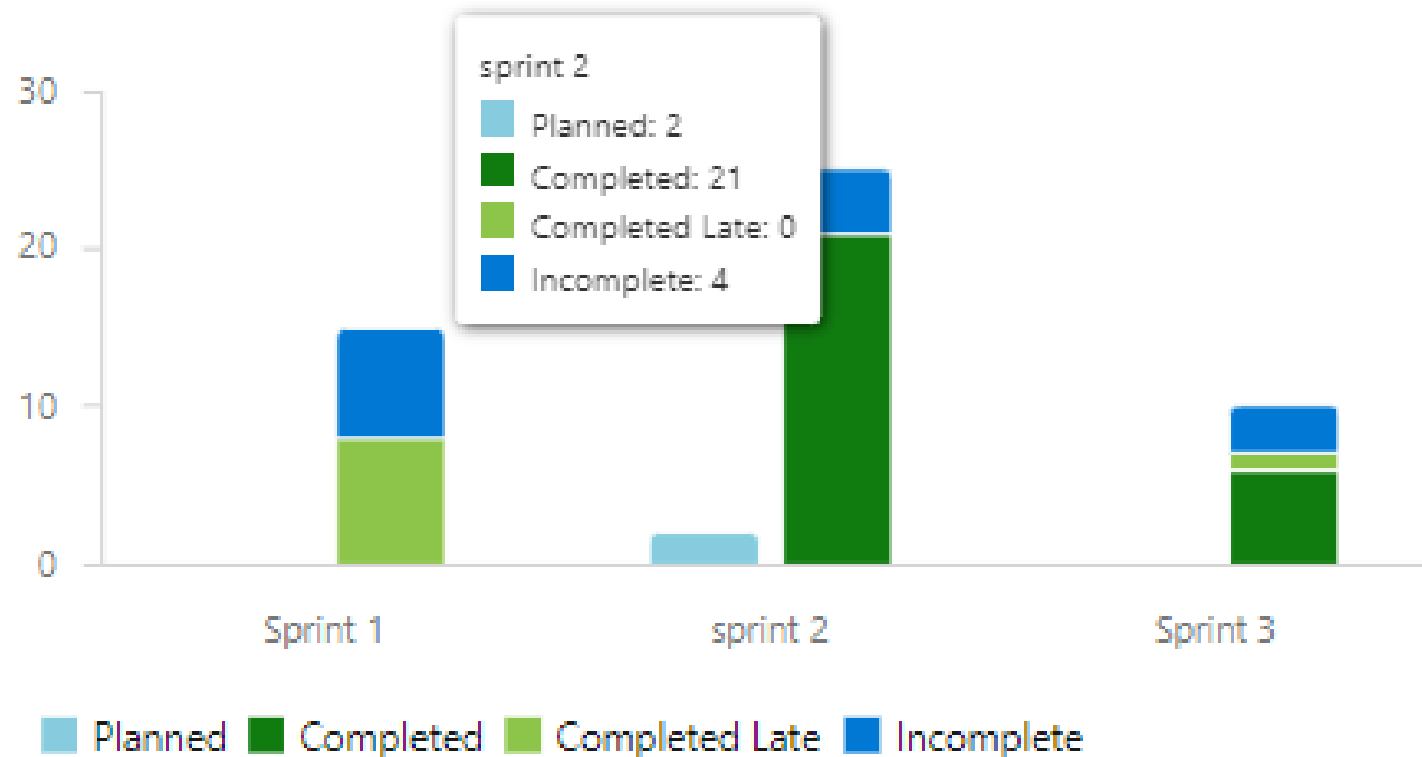


Historias de Usuario Restantes	123
Incremento Total del Alcance	42
Porcentaje de Finalización	13%
Promedio de Burndown	-1 Refleja la velocidad a la que se completan las tareas; un número negativo indica que hubo más trabajo del esperado

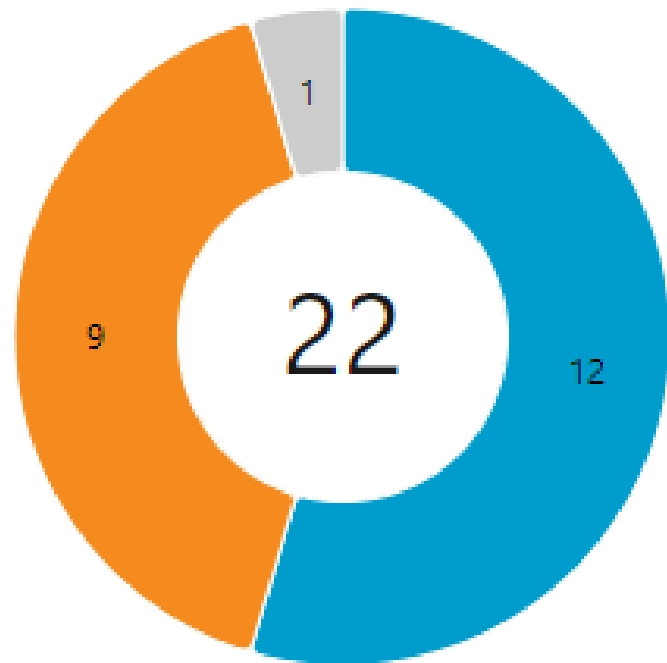
Casos por Users Sprint 2 by Work Item T...



AE Team Velocity
Last 3 iterations



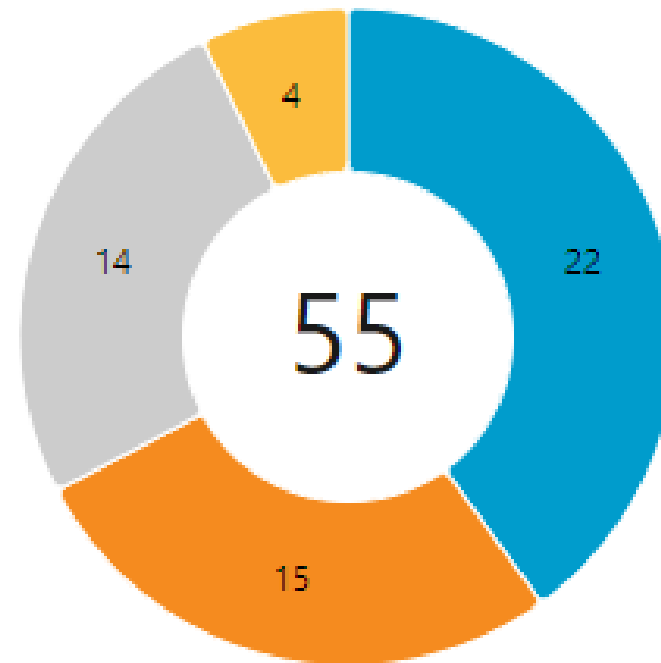
HU Cerradas By Assing to Sprint 2 by Wo...



■ Task ■ User Story ■ Feature

[View query](#)

Casos por Users Sprint 2 by State



■ Closed ■ Resolved ■ New ■ Active

[View query](#)

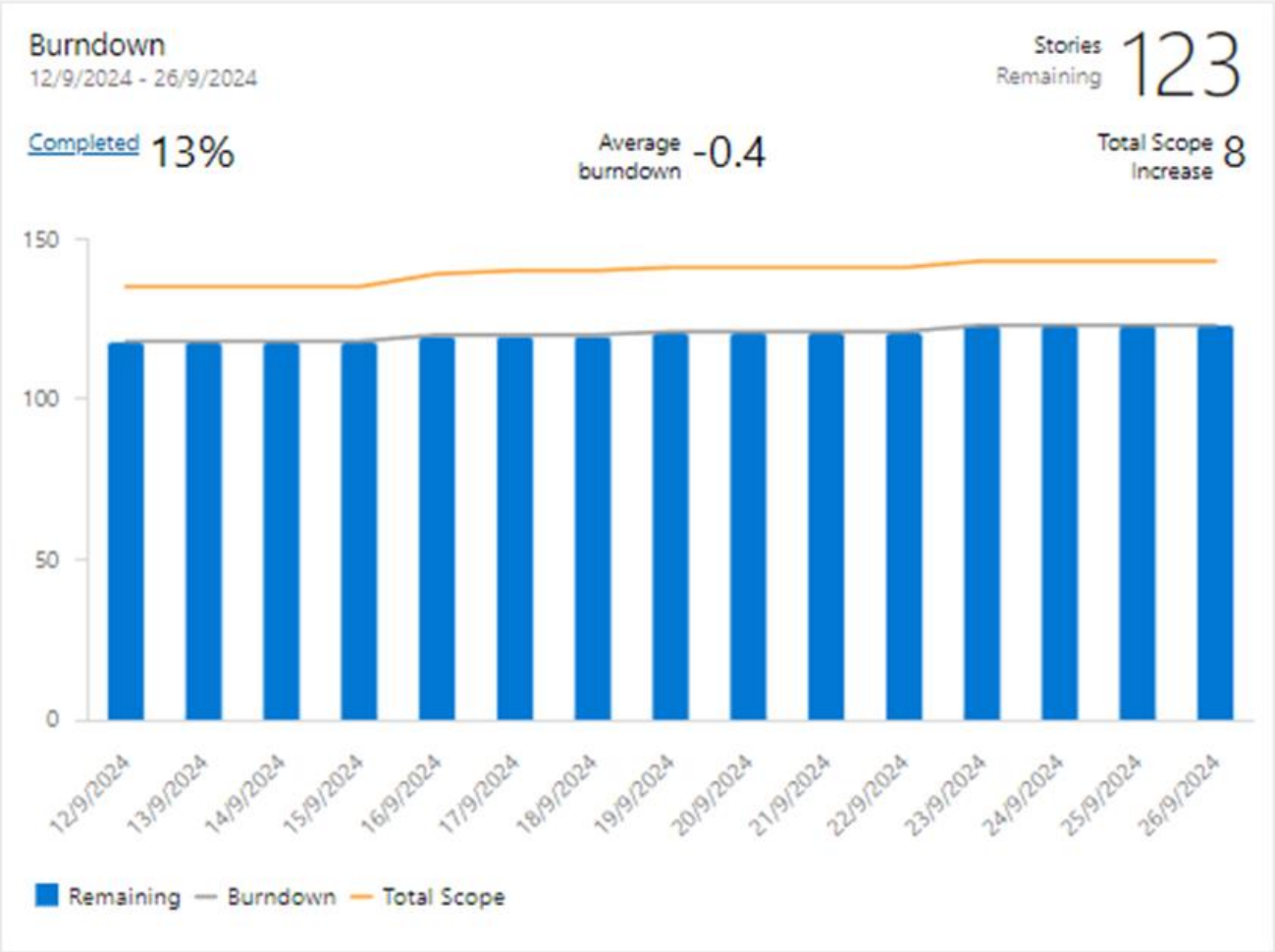


Métricas del Sprint 3

31 de agosto - 16 de septiembre de 2024

Sprint 3 Avances

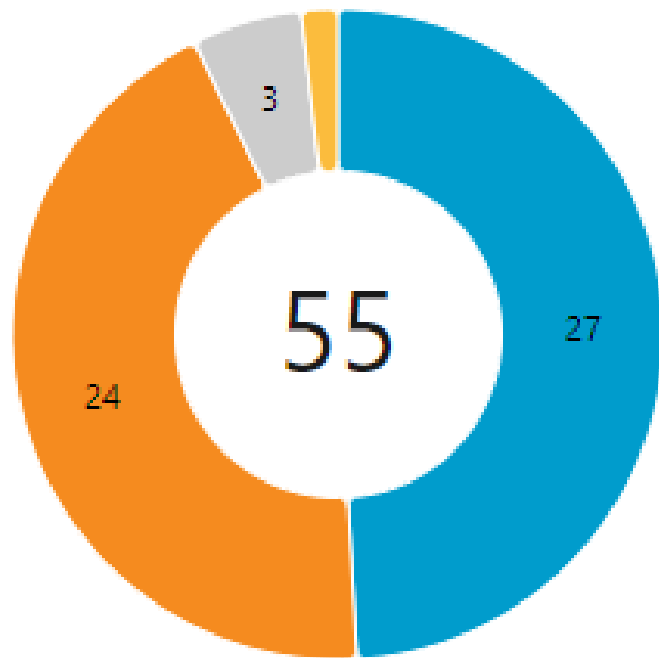
AE Team - AE Team - Sprint 3_Review



Historias de Usuario Restantes	7
Incremento Total del Alcance	9
Porcentaje de Finalización	22%
Promedio de Burndown	-0.4 Número negativo, pero menor que en el Sprint 2, lo cual indica una leve mejora en la gestión de tareas

Sprint 3 Avances

Casos por Users Sprint 3 by Work Item T...

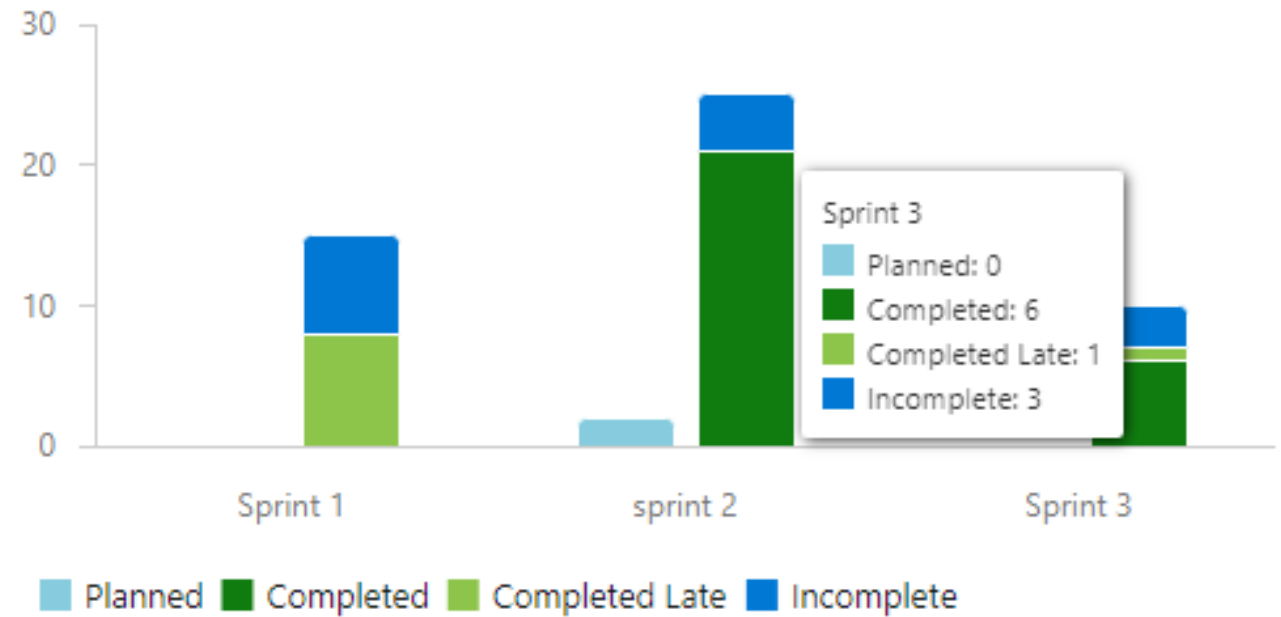


■ User Story ■ Task ■ Feature ■ Epic

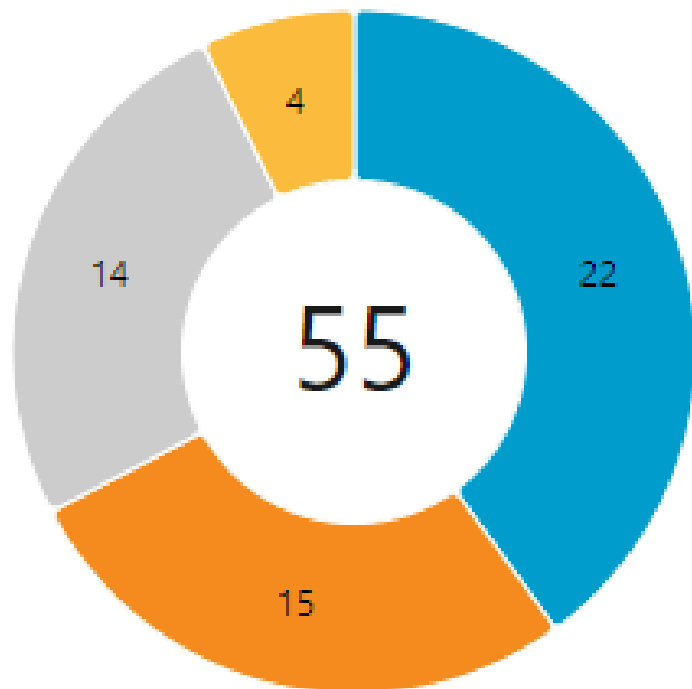
[View query](#)

AE Team Velocity
Last 3 iterations

Count of work items
Average Velocity **12**



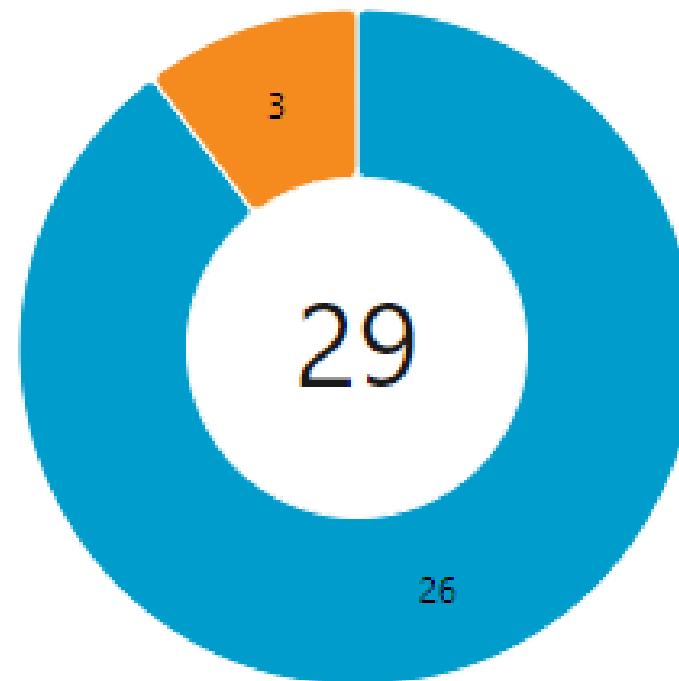
Casos por Users Sprint 3 by State



■ Closed ■ Resolved ■ New ■ Active

[View query](#)

HU Cerradas By Assing to Sprint 3 by Wo...



■ Task ■ User Story

[View query](#)

Resumen General

HU Cerradas By Assing to Sprint 2 by State

	Task	User Story	Feature	Total
Closed	12	9	1	22
Total	12	9	1	22

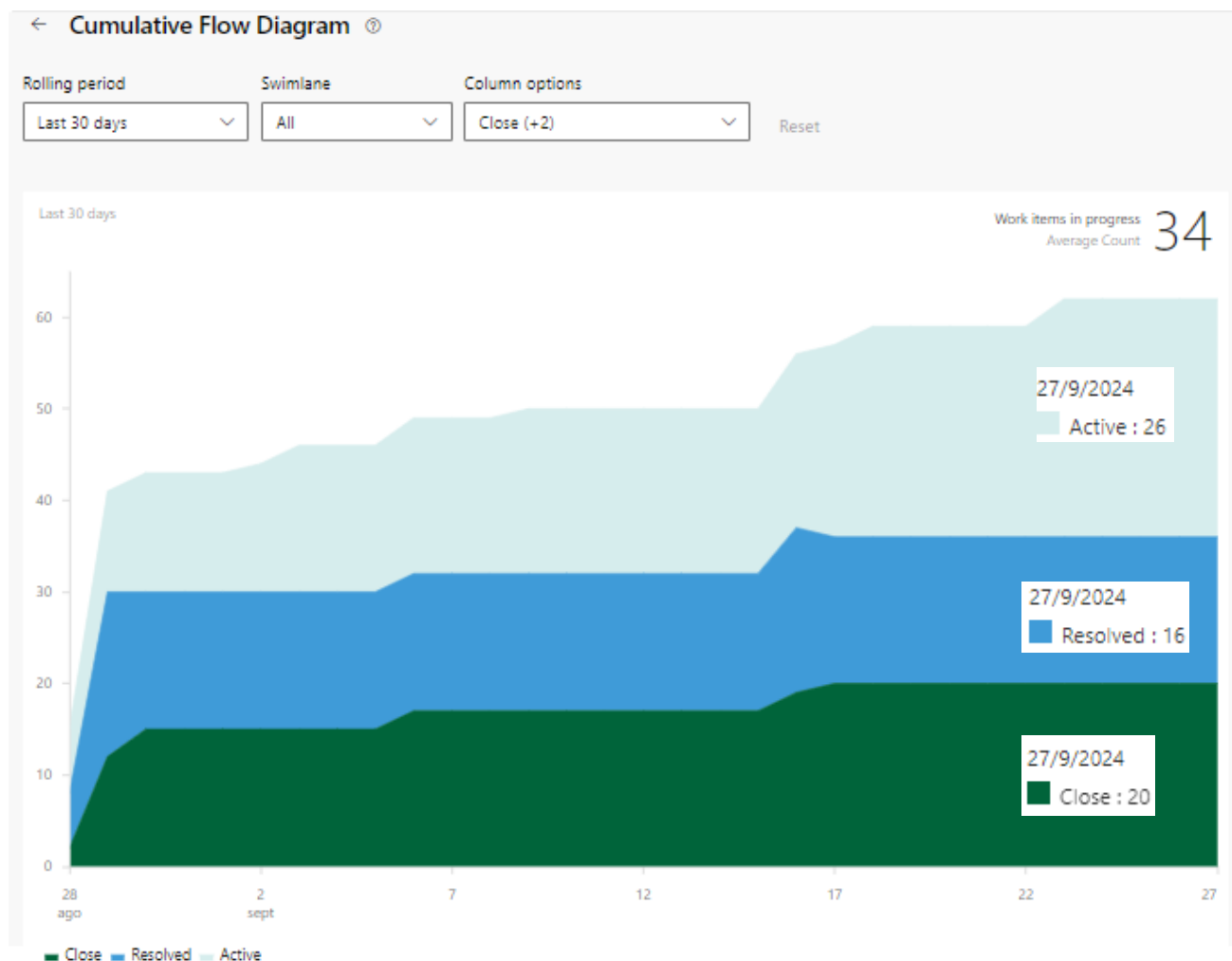
[View query](#)

HU Cerradas By Assing to Sprint 3 by Wo...

	Closed	Total
Task	26	26
User Story	3	3
Total	29	29

[View query](#)

Avances Sprint 4





Desafíos y Áreas de Mejora

Identificar los desafíos es crucial para mejorar el desempeño del equipo. Aquí analizamos los principales obstáculos que enfrentamos durante los sprints y proponemos soluciones.

Desafíos y Áreas de Mejora

1

Claridad en las HU

Definir criterios claros desde el inicio.

2

Actualización Continua

Fomentar la revisión y actualización regular.

3

Capacitación Continua

Formar al equipo en la metodología ágil. Talleres sobre Scrum y Azure DevOps.

4

Gestión Proactiva de Impedimentos

Identificar y gestionar obstáculos.

5

Mejora en Planificación

Refinar la estimación y planificación.



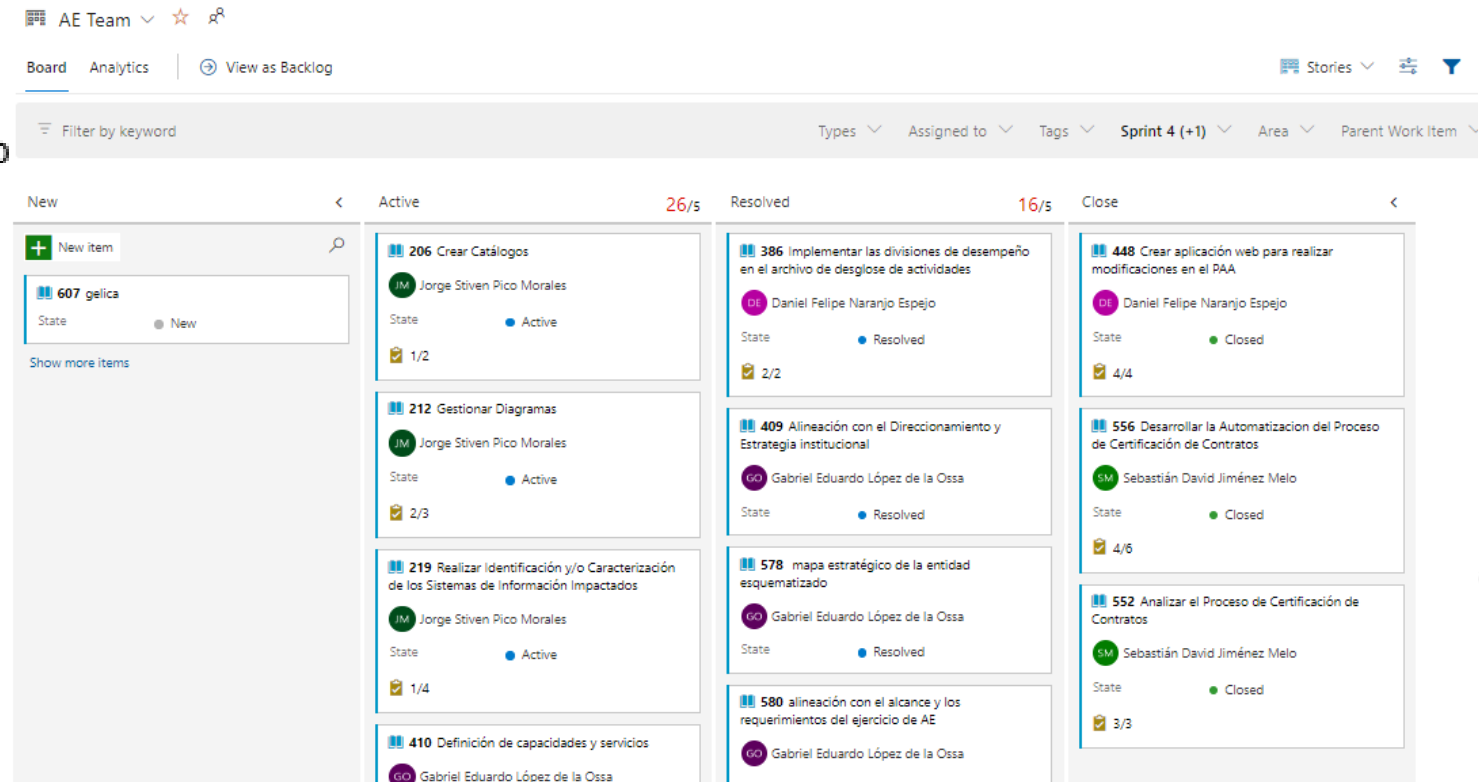


Estrategias para Optimizar el Trabajo del Equipo

Esta propuesta presenta un enfoque estratégico para mejorar la planificación y ejecución de los sprints, utilizando metodologías ágiles como Design Thinking y Lean Startup.

Mapas de Impacto en Tiempo Real

Un mapa interactivo visualiza el estado y el impacto de cada tarea y HU en el producto final, facilitando la priorización y destacando áreas que necesitan atención inmediata.



1

Micro-experimentos de Prioridades

El equipo prueba pequeñas mejoras o ajustes en HU durante los primeros días del sprint para decidir si una tarea merece más inversión de tiempo.

2

Validación Continua Automática

Las HU se validan por partes a medida que se desarrollan, enviando notificaciones automáticas al equipo de validación para que realicen una revisión inmediata.

3

Círculos de Aprendizaje Rápido

El equipo se reúne cada pocos días para revisar qué está funcionando y qué no, y ajusta el plan de acción en función de los resultados inmediatos.

4

Métricas de Valor Directo

Cada HU se asocia con un indicador de valor que mide el impacto directo que tendrá en el producto o en el usuario final.

¡Gracias!

TODAS LAS MEMORIAS TODAS



Centro Nacional
de Memoria Histórica